# Introduktion til subjekt

## Læses af subjekt:

Vi er i gang med at udvikle en app, som skal anvendes i samarbejde med et medicinsk udstyr, der hedder UCon. UCon er et apparat, der giver behandling til patienter med urininkontinens. Når du har urininkontinens, har du svært ved at holde på vandet og du kan pludseligt føle en stor trang til at skulle på toilettet uden at din blære er fuld. UCon behandler ved at stimulere en specifik nerve på kønsdelene, som fjerner trangen. Devicet er en fjernbetjening koblet til en elektrode med overordnet 2 funktioner: On-demand stimulation, her får du øjeblikkelig en høj stimulering i en kort periode for at komme af med en trang. Kontinuerlig stimulation, her kan du selv bestemme, hvor lang tid du gerne vil stimuleres med en lavere strøm, får at komme pludselig trang i forkøbet.

Vores app er tiltænkt at støtte brugen af UCon. Appen skal motivere til brug af UCon samt guide i optimal brug af det. Brugeren vil blive bedt om at registrere uheld samt give en daglig evaluering. Stimuleringsdata vil blive indsamlet fra UCon devicet. Det indsamlede data vil blive visualiseret. Brugeren vil have mulighed for at få tilsendt notifikationer og til sidst vil brugeren have adgang til guides til brug af devicet i appen.

## Læses op af interviewer

Vi har udviklet 2-3 udgaver af prototyper for 5 forskellige UI’s i vores app. Formålet med evalueringen er at gennemgå alle 2/3 udgaver én UI ad gangen. Ved hver UI vil der være nogle specifikke ting der ønskes feedback på, ellers er meningen at evaluator skal udpege elementer i udgaverne, der giver gode indtryk og gerne også en uddybelse af hvorfor.

# Udfyldning til interviewer

**Interviewers opgave er at observere mimik og indtryk, som ikke bliver sagt højt, stille uddybende spørgsmål samt at notere det der bliver sagt. Ved hver UI skal intervieweren læse metateksten højt for subjektet, således den nødvendige baggrundsviden bliver opnået.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Personlig information** | |
| ID | **PE\_SubID\_VHB\_1** |
| Alder | **21** |
| Køn | **Female** |
| Uddannelsesniveau/erhverv | **Studerende UCN** |

## Log In UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige protyper af login skærme, til appen. Disse er tiltænkt til når brugeren åbner appen og skal tilgå appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | Der er en med kode. Midten er hvis man har haft appen før eller aldrig har haft den før.  Subjekt mener at det ville være en god ide med nr. 2 og bagefter nr. 1. Så først en registrer her, bagefter login.  FaceID bør være en glad. |  |
| Foretrukket login | Fortrukken er nr. 3. |  |
| Foretrukket udseende | De ligner alle hinanden. Nr. 3 er bedst, fordi den har en glad smiley. |  |
| Yderligere kommentarer | **Ingen yderligere kommentarer.** |  |

## Guide UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige prototyper af guide brugergrænseflader til appen. Denne guide side er tiltænkt som en side brugeren altid kan tilgå for at få svar på ofte stillede spørgsmål og hjælp til brug af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | ”Det ser forvirrende ud” | UOVERSKUELIGT |
| Foretrukket guide | Nr. 3. Da ingen ville se videoer, og pilene kan man hurtigt lade være med at trykke ind på. |  |
| Foretrukket opbygning af ”underguides” | Også nr. 3. |  |
| Yderligere kommentarer | Farver er godt, det giver større og bedre fokus. Anvend det gyldne snit. |  |

## Daglig evaluering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for en daglig evaluering. Den daglige evaluering skal foretages én gang dagligt, og skal foretages med henblik på brugen af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | Fin forståelse og skulle lige have forklaret |  |
| Foretrukket evalueringsform | Nr. 1 ville blive valgt fra, da der står Blære dagbog. Fine farver.  Nr. 2 Har for meget farve. Nedton dem. Og så ville vælge denne.  Nr. 3 ville også blive valgt fra, fordi den neutrale er misvisende.  Kan rigtig godt lide noten på nr. 3. Kan også godt lide at der står ”Gem evaluering” og ikke bare Gem. |  |
| Foretrukket form for note | Nr. 2.  Man overser den ved nr. 1. Ved nr. 3. virker det som et must. |  |
| Foretrukket form for farveskala | Det hele bliver meget på en gang ved nr. 2.  Nr. 3 er fortrukken. Subjekt indrømmer selv at personen ikke er meget for farver. |  |
| Yderligere kommentarer |  |  |

## Visualisering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for visualisering af data brugergrænsefladen. Denne visualisering er på henblik af uheld og brugen af appen over en tidsperiode.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | **Side 1:** Dagsskifte i toppen. Estimat på tid i sammenhæng af uheld og brug af app. I bunden er der mål. Dataen er søjlediagram. Note til brug af stimulering.  **Side 2:** Lidt det samme, men er delt op i midt ugen. Det vises her som graf. Uheld vises som gule prikker. Estimering af uheld og brug af app i bunden.Note felt med anbefaling af stimulering.  **Side 3:** Estimat af brug af app / uheld med cirkeldiagram. Tabel med ugentlig bases visning. | Der er meget at kigge på, kan det ses. |
| Foretrukket skrift | Nr. 3 i tabellen. Meget æstetisk pænt. |  |
| Foretrukket farve | Nr. 3 da den er rød. |  |
| Foretrukket form for data visualisering | Nr. 1. |  |
| Foretrukket form for kalender | Smart ved nr. 1, da det er dagsbasis, men kan også godt lide samligningen ved nr. 3. |  |
| Foretrukket form for mål visualisering | Nr. 2. da den er flottest. |  |
| Foretrukket navigering (bund eller top) | I bunden. I det sekund du ikke kan se hvor du kan gå hen næste gang, kan være træls. |  |
| Yderligere kommentarer | **Kan godt lide visualisering i nr. 1 og mål i nr. 2.** |  |

## Notifikation UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 notifikations brugergrænseflader. Appen er tiltænkt til at have notifikationer i form af påmindelse ved uheld og daglig evaluering.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | Slå notifikationer til/Fra. Påmindelse om uheld. Indstil om daglig evaluering | Ligner en der synes der er meget tekst |
| Foretrukket notifikationsside | Vælger nr. 1 fra pga. for meget læsestof.  Nr. 2 er visuelt ikke så pæn som 3, og afkrydsning vælges fra.  Nr. 3 har meget overblik, men mangler information. |  |
| Foretrukket tjekknap | Swipe, fordi den er sej. |  |
| Fortrukket farve | Nr. 1, fordi den skifter farve. Dog måtte hele kassen godt ændre farve, når den aftjekkes. |  |
| Fortrukket mængde information | Vælger nr. 1, da den har bedre forklaringer end nr. 2 og 3. Ren stilladseringsmæssigt er den bedre. | Giver endelig sig selv tid til at læse nr. 1. |
| Yderligere kommentarer | Ingen kommentar. |  |